

# Mrend X Extra 3.0 b

- menetrendszerkesztő program leírása -

A programmal mobiltelefonra, Java 2ME nyelven írt alkalmazásokat futtató készülékre szerkeszthető menetrend.

# Tartalomjegyzék

- 1.0 Betöltés, mentés
- 1.1 MrendX txt fájlok betöltése
- 1.2 MrendX EXTRA fájl betöltése
- 1.3 Biztonsági másolat betöltése
- 1.4 MrendX EXTRA fájl mentése
- 1.5 Mentés a mobilkészülék formátumában
  
- 2.0 Járatok
- 2.1 Járat kijelölése
- 2.2 Járat másolása
- 2.3 Járat áthelyezése
- 2.4 Járatnév
- 2.5 Gördülő kiírás szerkesztése
- 2.6 Képek beillesztése
  
- 3.0 Menetrendek
- 3.1 Járat rövidített neve
- 3.2 Végállomások
- 3.3.0 Menetrend adatainak szerkesztése
- 3.3.1 Menetrend szöveges adatai
- 3.3.2 Óra, perc adatok
- 3.3.3 Perc adatok kijelölése
- 3.3.4 Perc adatok másolása
- 3.3.5 Standard perc különbségek
- 3.4 Menetrendi megjegyzés készítése
- 3.5 Menetrend kijelölése
- 3.6 Menetrend másolása
- 3.7 Menetrend áthelyezése

# Tartalomjegyzék

|              |  |
|--------------|--|
| <u>4.0</u>   | <u>Megállólista</u>                        |
| <u>4.1</u>   | <u>Megállólista menetrendhez rendelése</u> |
| <u>4.2.0</u> | <u>Megállólista szerkesztése</u>           |
| <u>4.2.1</u> | <u>Megállólista törlése</u>                |
| <u>4.2.2</u> | <u>Megállólista kijelölése</u>             |
| <u>4.2.3</u> | <u>Megállólista másolása</u>               |
| <br>         |  |
| <u>5.0</u>   | <u>Megállók</u>                            |
| <u>5.1</u>   | <u>Megálló szerkesztése</u>                |
| <u>5.2</u>   | <u>Új megálló</u>                          |
| <u>5.3</u>   | <u>Új megálló beillesztése</u>             |
| <u>5.4</u>   | <u>Megálló törlése</u>                     |

## 1.0 BETÖLTÉS, MENTÉS

A program indítása után a következő lehetőségek közül választhatunk :

### BETÖLTÉSÉNél

1.1 'MrendX txt fájlok ' - Itt szöveges menetrendszerkesztő fájlt lehet betölteni. Ez még a kezdeti MrendX-ből maradt meg. Így is teljesértékűen lehet szerkeszteni, de nagyobb odafigyelést és a szabályok szigorú betartását követeli meg. Leírása a későbbiek során készül el.



1. kép. A betöltés, mentés és új menetrend készítésének menüje.

1.2 'MrendX EXTRA fájl ' - A menetrendszerkesztővel elmentett adatok betöltése.

1.3 'Bizt. másolat betöltése' - A program folyamatosan készít mentéseket a menetrend készítése során. Szükség esetén a legutoljára elmentett adatok így betölthetők.

### MENTÉSÉNél

1.4 'MrendX EXTRA fájl' - A menetrend mentése a szerkesztő formátumában.

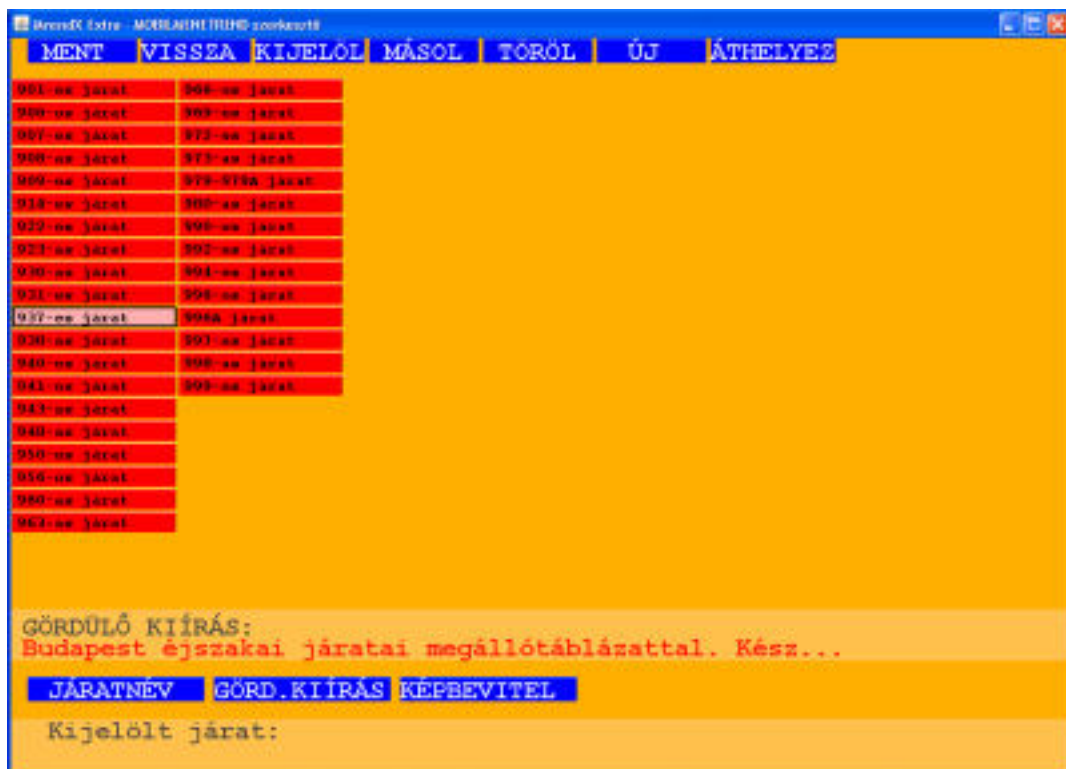
1.5 'JAR elkészítése' - A menetrend mentése a szerkesztő formátumában valamint a mobiltelefonos alkalmazások megalkotása. A JAR elkészítéséhez három adatra van szüksége a programnak, melyek sorrendben a következők:

- A midlet futása alatt megjelenő név.
- A JAR program neve (ez látható a fájlkezelőkben).
- A telepítéshez szükséges név.

Az alkalmazások az 'MrendX' mappán belül a 'Kesz menetrend' mappába kerülnek. A menetrendszerkesztő két programot alkot, MIDP1 (régebbi telefonokon csak ez fut) és MIDP2 verziót.

## 2.0 JÁRATOK

Az 'ÚJ MENETREND' gombra kattintva a program megalkot egy járatot, ami még semmilyen lényeges adattal nem rendelkezik. A könnyebb érthetőség kedvéért készítendő egy újabb viszonylat az 'ÚJ' gombra klikkelve. Ekkor a képernyőn két ugyanolyan adat látható. A billentyűzet iránygombjaival (rózsaszín alappal jelenik meg a viszonylat) lehet egy járatot kiválasztani.



2. kép. Járatok kiválasztó oldala

### JÁRATOK KIJELOLÉSE, MÁSOLÁSA, ÁTHELYEZÉSE

2.1 A 'KIJELOL' gombra klikkelve az irányító billentyűvel kiválasztott járat megjelenik az alsó sorban.

2.2 Ez lesz az alap viszonylat, melyet a 'MÁSOLÁS' gombbal az éppen az irány billentyűvel kiválasztott járat helyére lehet másolni. Az ott lévő adat elvész.

2.3 Az 'ÁTHELYEZ' gombbal, a nevének teljesen megfelelő módon, két járatot lehet egymás pozíciójával megcserélni. Az elsőt az irány billentyűvel kell kiválasztani, majd az 'ÁTHELYEZ'-t kiválasztva (a járat háttere más színűre vált), megjelölendő a második viszonylat is, ugyancsak az irány billentyűvel. Az 'ÁTHELYEZ' újbóli megnyomása után a két járat helyet vált egymással.

2.4 A 'JÁRATNÉV' keretre kattintva, megváltoztatható a viszonylat megnevezése, ami a telefonon futó java alkalmazásban (innentől kezdve midlet), a menetrend kiírásánál adja meg a járat nevét (ezt mutatja a szerkesztőben megjelenő kép). Értelemszerűen a 'MENTÉS' gombot kiválasztva lehet a beírást rögzíteni, ellenben a 'VISSZA'-val, mely nem veszi figyelembe a beírt adatot, mentés nélkül lép az előző oldalra a program.

### 2.5 Gördülő kiírás szerkesztése

A mobiltelefonon futó alkalmazás főmenüjében látható gördülő kiírás szövege adható itt meg.



3. kép. A képek hozzáadásának, törlésének oldala.

## 2.6 KÉPBEVITEL

A mobiltelefonon futó alkalmazás indítási képe, illetve a főmenüben látható képek adhatók meg ebben a menüben. Az indítási kép 128x128-as pixel méretű PNG kiterjesztésű fájl lehet, a főmenü képeknek a kiterjesztése JPG, mérete 128x52-es pixelűnek kell lennie. A program más méretet, kiterjesztést nem fogad el. A főmenü képeknél maximum hét kép adható meg.

A midletben a bevitt képek fentről lefelé sorrendben váltják egymást.

A 'TÖRLÉS' gombbal a program nem az eredeti helyéről törli a bevitt képet, hanem a

## 3.0 MENETRENDEK

Az egérrel választható ki a szerkesztendő járat (bal gomb). A megjelenő képernyőn a következő adatok módosítására van lehetőség:

### 3.1 Járat rövidített neve

Szerkesztése: egérrel kiválasztani a járat négy karakteres nevét.

A midletben a járat kiválasztásának menüjében játszik szerepet (ezt mutatja a szerkesztőben megjelenő kép).

A négy karakter lehet szám vagy betű.

### 3.2 Végállomások

Szerkesztése: egérrel kiválasztani a végállomások keretét.

Alap esetben egy viszonylatnak két végállomása van, a start



4.kép. A menetrendek, végállomások, rövidített járatnév szerkesztő oldala.

(első sor) és cél állomás (második sor). Szerkesztés alatt az első sor az induló, a második az érkező állomás. A sorok közti váltás az egérrel lehetséges (bal gomb).

Ezen adatok a midletben a járat kiválasztásának menüjében kerül kiírásra (ezt mutatja a szerkesztőben megjelenő kép).

Segítséget jelenthet, hogy a már bevitt végállomások (az összes viszonylaté) kiírásra kerülnek, melyek közül az egérrel kiválasztott a szerkesztett sorba kerül beírásra.

### 3.3.0 MENETREND ADATAINAK SZERKESZTÉSE

Minden menetrend két egységből áll.

3.3.1 Az első egy szöveges információ.

Itt kell megadni, hogy mi a jellemzője a menetrendnek.

(Ilyen lehet például:

'Tiszai pályaudvar

Munkanap.')

Kiválasztva egy kereten belül

szerkeszthetünk, ahol

tájékoztató jellegűen

megtalálható néhány telefon

maximálisan kiírható

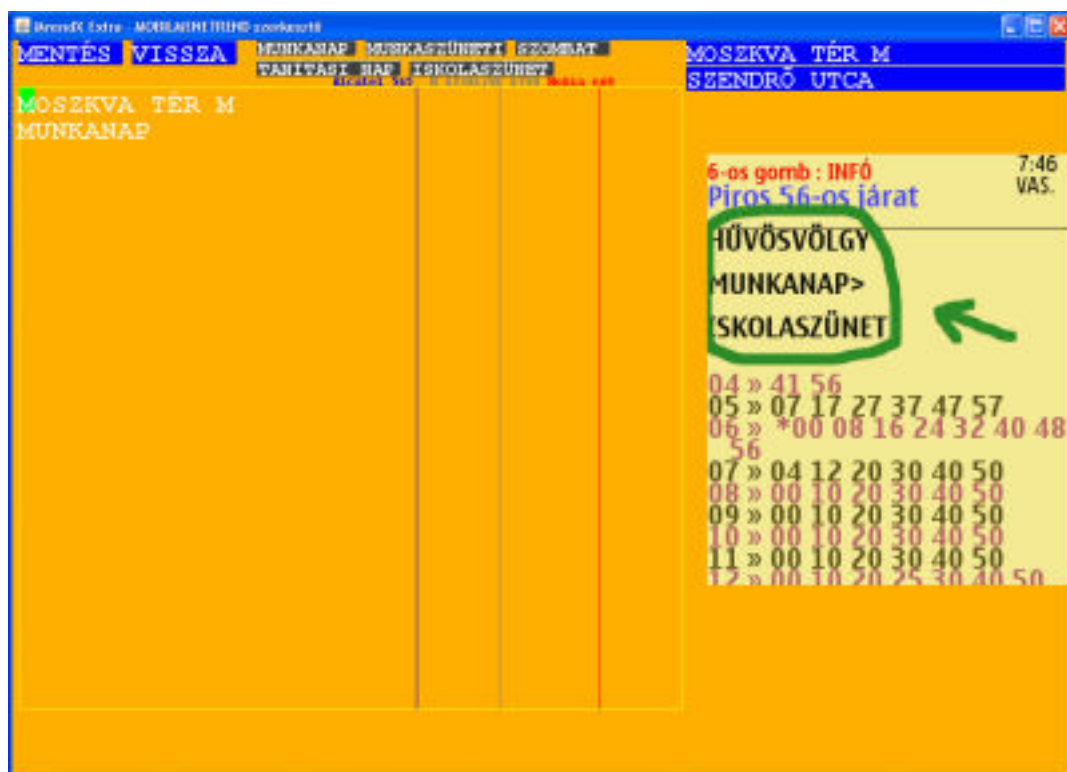
karakternagysága. Célszerű

rövid, tömör szöveget

begépelni, hogy a telefon

kijelzőjén átlátható legyen a megjelenő adat a felhasználó számára. Ez a midletben a járat kiválasztása után kap szerepet, így szelektálható a megfelelő menetrend.

Segítséget jelenthet az oldalon megjelenő adott járhoz tartozó végállomások gombjai, melyet kiválasztva az bekerül a szerkesztendő szövegbe.



5. kép. Menetrend szöveges adatának szerkesztése.



### 3.3.2 Második egység: óra, perc adatok.

Itt a képernyő bal oldalán találjuk az óra oszlopát. A perc bevitelét egyszerű, a megfelelő órához visszük az egérrel a nyilat, majd bal gomb megnyomása után megjelenik az óra után a kurzor. Minden óra után, illetve perc elé bevihető egy jelzőkarakter. A percek beírása folyamatosan történhet, a program átugorja a

jelzőkaraktert, ha szám bevitele történik. A szerkesztő sorrendbe rakja a bevitt adatokat, tehát ha nagyobb perc után kisebb kerül beírásra, sorváltás után automatikusa rendszerezi a bevitt értékeket.

Már bevitt perc adat törlése:

A következő percre lépve (ha nincs, akkor a space billentyűvel kell lépni egyet a perc mögé) a klaviatúra törlés gombjával lehetséges.

A szerkesztésben segítségül szolgálhatnak a legfelső sorban található gombok:

3.3.3 A 'KIJEÖL' egy már bevitt sort választ ki, ez legalul meg is jelenik.

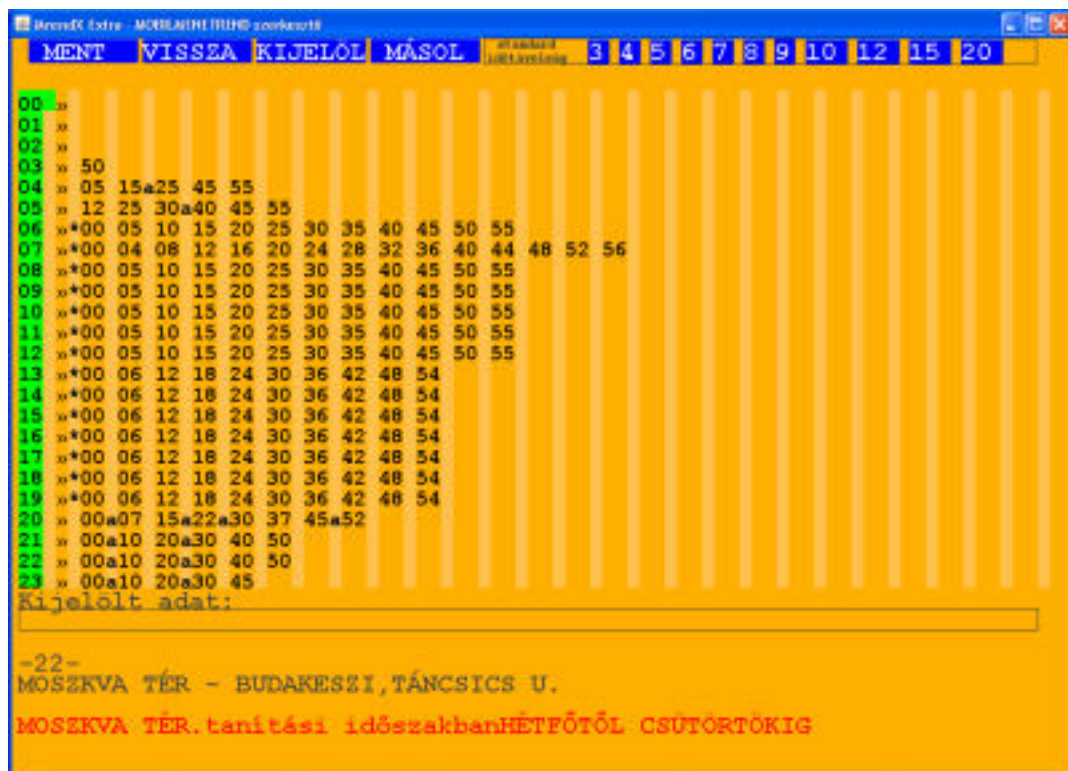
3.3.4 A 'MÁSOL' a kijelölt adatokat írja be oda, ahol éppen a kurzor található.

3.3.5 A STANDARD IDŐTÁVOLSÁG mellett található számokra kattintva, a kurzor sorába a kiválasztott szám összeadásai kerülnek, nullától indulva. Az ott található régi értékeket felülírja!

A 'MENTÉS' gombot kiválasztva lehet a bevitt rögzíteni, ellenben a 'VISSZA'-val, mely nem veszi figyelembe a beírt adatot, mentés nélkül lép az előző oldalra a program.

## 3.4 MENETRENDI MEGJEGYZÉS KÉSZÍTÉSE

Ha egy járat utolsó menetrendjének csak a szöveges egysége kerül szerkesztésre, az óra-perc adat nem (a menetrendtáblázat háttére sárga színű), akkor ezt a midlet megjegyzésnek fogja tekinteni, a telefonon minden menetrend után kiírja ezt a szöveget. Így vihető be például, hogy egy jelzőkarakternek mi a jelentése.



6. kép. Menetrend óra - perc adatainak szerkesztése.



## MENETRENDEK KIJELÖLÉSE, MÁSOLÁSA, ÁTHELYEZÉSE

Az irányító billentyűkkel választható ki egy adat (2 egység), melynek háttér színe különbözik a többitől.

3.5 A 'KIJELÖL' gombra klikkelve az alsó sorban megjelenik az adat.

3.6 Ez lesz az alap menetrend, melyet a 'MÁSOLÁS' gombbal az éppen az irány billentyűkkel kiválasztott menetrend helyére lehet másolni. Az ott lévő adat elvész.

3.7 Az 'ÁTHELYEZ' gombbal, a nevének teljesen megfelelő módon, két menetrendet lehet egymás pozíciójával megcserélni. Az elsőt az irány billentyűvel kell kiválasztani, majd az 'ÁTHELYEZ'-t kiválasztva (a menetrend háttére más színűre vált), megjelölendő a második menetrend is, ugyancsak az irány billentyűkkel. Az 'ÁTHELYEZ' újbóli megnyomása után a két menetrend helyet vált egymással.

## 4.0 MEGÁLLÓK SZERKESZTÉSE:

4.1 Megállólista menetrendhez rendelése.

Minden menetrendnél a bal oldalon található egy négyzet, melyben vagy egy pont, vagy valamilyen betű található. A pont azt jelenti, hogy a menetrendnek nincs megállólistája. A négyzetre kattintva megjelenítésre kerül az adott járat összes megállótáblázata. Ha nem volt még bevitel, akkor egy üres 'A' - jelölésű és alul a már említett megállólista nélküliséget szimbolizáló '-' jelölés. Az egerrel választható ki melyik megállólista vagy a nélküliség kerül a szerkesztett menetrendhez (piros négyzetre klikkelve). A menetrendeknél a négyzetben a már kiválasztott karakter fog megjelenni. Vagyis annál a menetrendnél a midlet azt a megállólistát fogja használni a kiíráshoz.



7. kép. Menetrend megállólistájának kiválasztása.

## 4.2 MEGÁLLÓLISTA SZERKESZTÉSE

A 'MEGÁLLÓK' gombra kattintva a már előbb is említett megállótáblázatok kerülnek megjelenítésre. Itt a szerkesztést a megfelelő kiválasztásával (egér) tudjuk elkezdni.

4.2.1 A 'TÖRLÉS' gombbal eltávolítható egy megállólista (az egérrel a kiválasztandóra klikkelve). Míg az 'ÚJ' gomb egy új, de üres megállólistát hoz létre.

4.2.2 A 'KIVÁLASZT' megjelöl egy megállótáblázatot (az egérrel a kiválasztandóra klikkelve), a megjelölt karaktere az alsó sorban láthatóvá válik.

4.2.3 A 'MÁSOL' gomb a kijelölt megállólista adatait írja annak a helyére, amelyik az egérrel kiválasztásra kerül (Az ott lévő adatai elvesznek).

## 5.0 MEGÁLLÓK

A megállótáblázat kiválasztása után a kijelzőn megjelennek a megállók, vagy ha még nem történt szerkesztés, egy üres megálló található, 00 perc adattal.

| Stop Name             | Action | Time |
|-----------------------|--------|------|
| 00 RAKOSKERESZTÚR, VK |        | 67 A |
| 01 SZENT KERESZT TÉR  | TÖRLÉS | 68 E |
| 01 BAKANCOS UTCA      | TÖRLÉS | 69 C |
| 03 KIS UTCA           | TÖRLÉS | 69 R |
| 04 BORSÓ UTCA         | TÖRLÉS | 70 M |
| 05 509. UTCA          | TÖRLÉS | 71 T |
| 06 501. UTCA          | TÖRLÉS | 71 B |
| 07 DOMBHÁT UTCA       | TÖRLÉS | 72 V |
| 08 RÉZVIRÁG UTCA      | TÖRLÉS | 73 S |
| 09 LEGÉNYRÓZSA UTCA   | TÖRLÉS | 74 B |
| 10 KOSSUTH NYOMDA     | TÖRLÉS | 75 N |
| 11 KOZMA UTCA         | TÖRLÉS | 76 C |
| 12 RAKOS PU.          | TÖRLÉS | 77 I |
| 13 PORCELÁN UTCA      | TÖRLÉS | 77 A |
| 14 TEGLAVETŐ UTCA     | TÖRLÉS | 78 R |
| 14 ORION              | TÖRLÉS | 79 S |
| 15 MAGLÓDI ÚT         | TÖRLÉS | 81 C |
| 18 SÖRGYÁR            | TÖRLÉS | 82 C |
| 19 TEREBESI UTCA      | TÖRLÉS | 82 B |
| 20 FINOMMECHANIKA     | TÖRLÉS | 83 N |
| 22 ÓRS VEZÉR TERE     | TÖRLÉS | 84 N |
| 23 TIHAMÉR UTCA       | TÖRLÉS |      |
| 24 FOGARASI ÚT        | TÖRLÉS |      |
| 24 KAFFKA MARGIT U.   | TÖRLÉS |      |
| 25 RÓNA UTCA          | TÖRLÉS |      |
| 26 PILLANGÓ UTCA      | TÖRLÉS |      |
| 27 VÁRNA UTCA         | TÖRLÉS |      |
| 28 ÖRNAGY UTCA        | TÖRLÉS |      |
| 29 STADIONOK          | TÖRLÉS |      |
| 31 GUMIGYÁR           | TÖRLÉS |      |
| 32 ARENA PLAZA        | TÖRLÉS |      |
| 34 KELETI PU.         | TÖRLÉS |      |
| 35 HUSEÁR UTCA        | TÖRLÉS |      |
| 36 BLAHA LUJZA TÉR    | TÖRLÉS |      |
| 38 URÁNIA             | TÖRLÉS |      |
| 43 ASTORIA            | TÖRLÉS |      |
| 44 FERENCIEK TERE     | TÖRLÉS |      |
| 46 ERZSÉBET HÍD, BUDA | TÖRLÉS |      |
| 47 YBL MIKLÓS TÉR     | TÖRLÉS |      |
| 48 CLARK ÁDÁM TÉR     | TÖRLÉS |      |
| 49 HALÁSZ UTCA        | TÖRLÉS |      |
| 50 BATHYÁNY TÉR       | TÖRLÉS |      |
| 52 FAZEKAS UTCA       | TÖRLÉS |      |
| 53 SZÉNA TÉR          | TÖRLÉS |      |
| 59 MOSZKVA TÉR        | TÖRLÉS |      |
| 61 MOSZKVA T. CSABA U | TÖRLÉS |      |
| 63 DÉLI PU.           | TÖRLÉS |      |
| 64 ISTENHEGYI ÚT      | TÖRLÉS |      |
| 65 KIRÁLYHÁGÓ TÉR     | TÖRLÉS |      |
| 66 KIS JÁNOS UTCA     | TÖRLÉS |      |

8. kép. Megállók szerkesztésének oldala.

5.1 A sorra klikkelve először a perc válik szerkeszthetővé, mely a következő szabályok alapján változtatható:

- Az egy adott sorban elhelyezkedő perc adat nem lehet kisebb az előtte lévőnél. Ha a program ilyen hibát érzékel, nem változtatja meg a szerkesztett sort.

- 60 perc lehet a legnagyobb különbség két egymást követő megálló között.

5.2 Az 'ÚJ' gomb kiválasztásával egy új megálló kerül a megállólistához, az addig utolsó megálló perc adatával.

5.3 Az 'ÚJ.BEILL.' gomb az éppen szerkesztett megálló elé illeszt egy új megállót, az előtte elhelyezkedő megálló perc adatával.

5.4 A 'TÖRLÉS' gomb a mellette lévő megállót törli. Figyelem! Az eltávolított sor után lévő összes megálló perc adatára hatással lesz a törlés! Az első sor nem törölhető.